

1. Ποιά είναι η λειτουργία της μεθόδου `glBegin`? Να γραφεί μέσα σε σχόλιο δίπλα από τη μέθοδο
2. Να βάλετε το κατάλληλο mode (λειτουργία) στην κλήση για να παραχθεί ένα σημείο επάνω στο παράθυρο
3. Να βάλετε το κατάλληλο mode (λειτουργία) στην κλήση για να παραχθεί μία γραμμή επάνω στο παράθυρο
4. Να βάλετε το κατάλληλο mode (λειτουργία) στην κλήση για να παραχθεί ένα τρίγωνο επάνω στο παράθυρο
5. Να βάλετε το κατάλληλο mode (λειτουργία) στην κλήση για να παραχθεί ένα τετράγωνο επάνω στο παράθυρο
6. Να βάλετε το κατάλληλο mode (λειτουργία) στην κλήση για να παραχθεί ένα πολύγωνο επάνω στο παράθυρο
7. Να καλέσετε την κατάλληλη μέθοδο για να κλείσει η δημιουργία του σχήματος
8. Να ορίσετε το μέγεθος και τον τίτλο του παραθύρου που θα δημιουργηθεί
9. Ποιά λειτουργία θα κάνει ή μέθοδος `matrixOperation` επάνω σε δύο πίνακες? Να γραφεί δίπλα από το τέλος της ερώτησης 9 (Σχολιο)
10. Να γραφεί το αποτέλεσμα που θα μας δώσει η προηγούμενη λειτουργία στη θέση των ΧΧ