

1. Τι γνωρίζετε για την εμβέλεια μεταβλητών και μεθόδων (scoping)
2. Ποιά είναι η λειτουργία του τελεστή & όταν βρίσκετε στον τύπο μίας παραμέτρου?
3. Πως ονομάζουμε τις μεταβλητές που είναι μέσα στο πρόγραμμά μας αλλά εκτός κάποιας μεθόδου ή κλάσης? Ποιά η λειτουργία τους?
4. Να εξηγήσετε public και private μέρη μίας κλάσης
5. Τι είναι ένα αντικείμενο?
6. Τι είναι και σε τι μας χρησιμεύει ένας κατασκευαστής/constructor μίας κλάσης
7. Γιατί χρειάζεστε να έχουμε μεθόδους που θέτουν και διαβάζουν δεδομένα (setters και getters)
8. Τι είναι η κληρονομικότητα?
9. Τι είναι ο πολυμορφισμός?
10. Πως δηλώνω ένα αντικείμενο?