

1. Τι είναι ένας αλγόριθμος?
2. Ποιος είναι ο ρόλος του μεταγλωττιστή σε μία γλώσσα προγραμματισμού όπως η C?
3. Ποιοι είναι οι τρεις βασικοί τύποι δεδομένων στη γλώσσα προγραμματισμού C
4. Πως χρησιμοποιείται η μνήμη όταν δηλώνουμε μία μεταβλητή στη γλώσσα προγραμματισμού C ?
5. Να αναφέρετε τη λειτουργία των δομών επιλογής, ποιες γνωρίζετε?
6. Να αναφέρετε τη λειτουργία των δομών επανάληψης, ποιες γνωρίζετε?
7. Ποιες είναι η λειτουργίες που έχει μία συνάρτηση μέσα σε ένα πρόγραμμα? Οι συναρτήσεις πρέπει πάντα να μας επιστρέφουν αποτέλεσμα?
8. Πως δηλώνουμε μία συνάρτηση?
9. Τι γνωρίζετε για την εμφάνιση μεταβλητών? Ποια είναι τα είδη που μπορεί να συναντήσουμε σε ένα πρόγραμμα
10. Τι γνωρίζετε για τους πίνακες στη C? Τι γνωρίζετε για τις διαστάσεις τους? Τι τύπους δεδομένων μπορούν να δεχθούν?